Identifica Herramientas de Versionamiento

Brayan Bladimir Castillo Figueredo

Estudiante

Marcia Elizabeth Solano Alvares

Instructora

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Centro de Industria y Construcción

Análisis y Desarrollo de Software

2024

# Introducción

Los repositorios de Git se pueden manejar de forma local (en la computadora) o de forma remota (en un servidor), aunque los cambios que el desarrollador haga de forma local, se pueden enviar a la parte remota, ya que en esta es donde se trabaja colaborativamente. En este documento se mostrará un cuadro comparativo con las diferencias entre un control de versionamiento en Git Local y Remoto.

# Objetivo

Conocer las diferencias que tienen los controles de versionamiento Git en remoto y local para entender en cual situación usar cada uno de los casos.

# Diferencias entre el control de versionamiento Git Local y Git Remoto

|  |  |
| --- | --- |
| **Git Local** | **Git Remoto** |
| Copia completa de un proyecto almacenada en una computadora. | Copia de un proyecto almacenada en un servidor. |
| Se usa más para el trabajo individual. | Se usa más para el trabajo colaborativo con otros. |
| Crear un nuevo repositorio local usando el comando “git init”. | Crear copia local de un repositorio utilizando el comando “git clone”. |
| Realiza cambios en los archivos y programas usando el comando “git add”. | Envío de cambios locales al repositorio remoto utilizando el comando “git push”. |
| Guarda los cambios en un repositorio local con el comando “git commit”. | Obtener los cambios más recientes del repositorio remoto con el comando “git pull”. |
| Se pueden crear ramas para trabajar en diferentes características sin afectar la rama principal. | Facilita el trabajo en equipo al compartir código y realizar revisiones. |
| Puede combinar cambios de diferentes ramas. | Proporciona una copia de seguridad del trabajo personal en un servidor externo. |
| Se puede trabajar de forma independiente, sin necesitar conexión a internet. | Mantiene el historial completo de todos los cambios realizados en el proyecto. |
| Las conexiones locales suelen ser más rápidas. | Las conexiones dependen de la calidad del internet y la velocidad de este. |
| Se puede experimentar con el código, sin miedo a dañar el código de producción. | Al ser un trabajo más colaborativo, existe un riesgo de alterar el código de los demás o el de la rama principal. |